

FR



CONTENU

25 cartes Objectif, 24 cartes Joueur (6 x 4 cartes), règle du jeu.

PRINCIPE ET BUT DU JEU

À chaque tour, une carte Objectif est retournée. Il s'agit alors d'être le premier à combiner ses cartes de façon à ne laisser apparaître que les objets présents sur la carte Objectif. Celui qui y parvient gagne la carte Objectif puis un nouveau tour commence. Dès qu'un joueur remporte sa cinquième carte objectif, il gagne immédiatement la partie.

MISE EN PLACE (fig.1)

Chaque joueur reçoit un set de 4 cartes Joueur de la même couleur (ou sur lesquelles apparaît le même symbole).

Les 25 cartes Objectif sont mélangées et placées en pile au centre de la table.

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Un des joueurs retourne la première carte Objectif de la pile et la place à côté (fig.2). Tous les joueurs doivent alors positionner le plus rapidement possible leurs cartes de façon à aligner les 3 ou 4 éléments (et seulement ceux-là) de la carte Objectif du tour. L'ordre des éléments n'a pas d'importance. Ils peuvent même être à l'envers. Par contre, la combinaison des cartes Joueur ne doit laisser apparaître que les éléments présents sur la carte Objectif, pas plus, pas moins. Pour cela, les joueurs peuvent retourner leurs cartes, les superposer dans tous les sens, etc.

Exemple d'un tour de jeu : (fig. 3)

- a) la carte Objectif est révélée ;*
- b) pour atteindre cet objectif, il ne faut utiliser que 2 cartes parmi les 4 cartes Joueur (les 2 autres sont mises de côté) ;*
- c) comme ne doivent apparaître que les éléments présents sur la carte Objectif, chacun tente de superposer ses 2 cartes de façon à cacher l'élément inutile.*

Dès qu'un joueur pense avoir réussi à combiner les 3 ou 4 éléments demandés, il tape sur la carte Objectif en criant «Picmix» :

- si ce joueur a effectivement réussi, il gagne la carte Objectif du tour et la place sur la table devant lui ;
- s'il s'est trompé, il doit rendre une carte précédemment gagnée (s'il en a) ; cette carte ainsi que la carte Objectif du tour sont replacées en bas de la pile de cartes Objectif.

Le gagnant de la manche retourne une nouvelle carte Objectif et un nouveau tour commence.

FIN DE PARTIE

Dès qu'un joueur remporte sa cinquième carte objectif, il gagne immédiatement la partie.

VARIANTE

Pour les plus jeunes ou les débutants, il est possible de trier les cartes Objectif afin de n'utiliser que celles qui présentent 3 éléments.



FIGYELEM!

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

Nu se recomandă copiii sub 3 ani, deoarece conține piese mici, ce pot fi înghițite
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Nie odpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia.
Gra zawiera małe elementy które mogą zostać połknięte.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo prehltnutia.
Usovať túto informáciu o adrese pre budúce použitie.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Izdelek ni primeren za otroke mlajše od 3 let, ker lahko pogoltnemo manjše elemente. Shranite to informacijo in naslov proizvajalca.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Не подходит для детей до 3 лет, так как мелкие детали могут быть проглочены.
Сохраните эту информацию и данные производителя для будущего использования.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Ei sobi alla 3-asteaste lastele. Lambumissoht - sisaldab väikesed osi.
Salitajte info ja maaletootaja kontaktandmed.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Spēle nav paredzēta bērniem līdz 3 gadu vecumam. Atzīšanās risks – satur smalkas detaļas. Saglabājiēt šo informāciju un adresi turpmākai izmūžai.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Netinka vaikams iki 3metų, gali prarūti smulkias detales. Įsimėkite šią informaciją ir iešikiteis vaiksams naudoti žaidimui be suaugusių priežiūros.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Nije preporučljivo za decu mlađu od 3 godina, igra ima sitne delove koje deca mogu progutati. Sačuvajte ovo uputstvo, možda vam treba.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Környék tárgyalás ígérődinél dolayl yutulması veya seçimin sisteminde kaçak tehlike.
neden için 3 yaşından küçükler için uygun değildir. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

Непредназначено для детей в возрасте до 3 лет - содержит мелкие детали.
Риск проглатывания. Храните эту информацию и адрес для дальнейшего использования.
Gigamic - ZAL Les Garennes - F 62930 - WIMEREUX - FRANCE

3세 이하의 아이는 작은 구성물들을 삼킬 수 있어 위험합니다.



2





GB / USA

The creator of this game earns royalties on each set sold! Don't hesitate writing us at Gigamic to propose a game you yourself may have designed.

FR

L'auteur de ce jeu perçoit des royalties pour chaque boîte vendue... N'hésitez pas à envoyer toute proposition de jeu de votre conception en écrivant à Gigamic.

DE

Des Erfinder erhält Tantiemen für jedes verkaufte Spiel. Zögern Sie daher nicht, alle von Ihnen entwickelten Ideen Für Spiele an Gigamic einzusenden.

ES

El autor percibe royalties por cada juego vendido... No dude en enviar cualquier propuesta de juego que Ud. haya creado escribiendo a Gigamic.

IT

L'autore percepisce i diritti d'autore per ogni gioco venduto... Non esitate ad inviare proposte di giochi da voi creati, scrivendo a Gigamic.

NL

De spelontwerper ontvangt royalties voor elk verkocht spel. Heeft u zelf een spelidee? Aarzel niet en stuur het op naar Gigamic

PT

o autor cobra direitos por cada jogo vendido... Não hesite em enviar toda e qualquer proposta de jogo concebido por si, escrevendo a Gigamic.

Gigamic
ZAL Les Garennes
F 62930 - WIMEREUX - FRANCE
www.gigamic.com

Informations à conserver.
Informazioni da conservare
Please keep for future reference
Bitte bewahren Sie die Regel gut auf
Informaciones a conservar
Informatie te bewaren
Informação a conservar

www.gigamic.com

SPECIFIC



6+

2/10

20 min

