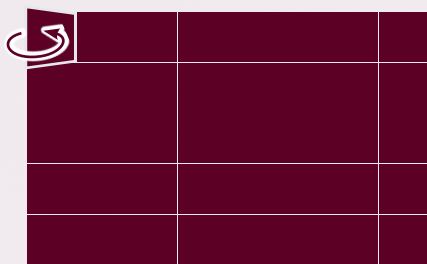


## Fin de la partie

Une fois l'ensemble des tuiles assemblé, il est temps de vérifier si vous avez bien reconstitué le tableau.

Commencez par lire les cartes *indice* une à une, cela vous permettra de vérifier que vous n'avez pas commis d'erreur. Ensuite, retournez **LATÉRALEMENT** les tuiles une à une, pour voir apparaître l'image du verso du tableau.

Si l'illustration comporte des incohérences, c'est que le tableau n'a pas été reconstitué correctement.



## Conseils de jeu

- Privilégiez les parties à 2 joueurs. C'est le nombre idéal pour profiter au mieux de Behind.
- Prenez le temps de bien observer chaque tuile du tableau. Tous les détails sont importants.
- Si vous bloquez plus de 10 minutes, pensez à lire un indice.
- Dans Behind, il n'y a pas de score, juste la satisfaction d'avoir réussi à reconstituer le tableau.

Un jeu de **Cédric Millet**

Illustration de la couverture: **Maud Chalmel**

Graphisme: **Alexis Vanmeerbeeck**

**LA MACHINE INFERNALE**

De Cédric Millet, illustré par Crocotame

**LE REPAS**

De Cédric Millet, illustré par Mélodie Leblond

**LE CAHIER**

De Cédric Millet, illustré par Pierô & Isaak



### ATTENTION!

**N'ouvrez pas les compartiments de la boîte et ne sortez pas les tuiles AVANT d'avoir lu les règles suivantes!**  
**Recomptez bien vos tuiles avant de commencer un tableau.**

Il vous manque un élément du jeu? Contactez le SAV d'Asmodee France:  
[www.asmodee.fr/contact](http://www.asmodee.fr/contact)

## Matériel

Dans cette boîte, vous trouverez 1 règle  
et 3 tableaux différents:

**LA MACHINE  
INFERNALE**  
42 tuiles



6 cartes indice



**LE REPAS**  
81 tuiles



6 cartes indice



**LE CAHIER**  
87 tuiles



6 cartes indice



## But du jeu

**Coopérez** pour reconstituer un tableau en assemblant les tuiles qui le composent.

Jouez uniquement avec le recto des tuiles:

- **Analysez**-les
- **Assemblez**-les de manière logique
- Et enfin **retournez**-les pour admirer l'illustration au verso.

## Mise en place

- A** Choisissez un des 3 compartiments de la boîte. Chacun contient un tableau différent. Ouvrez le compartiment et sortez toutes les tuiles **SANS LES RETOURNER**.
- B** Étalez-les sur la table à portée de tout le monde, face brillante cachée, et **MÉLANGEZ-LES** sans les retourner.
- C** Prenez les 6 cartes indice et placez-les **FACE CACHÉE** à portée de main.
- D** Sur le rabat du compartiment, vous pouvez voir un **BRIEFING**. Lisez le très attentivement car il contient des informations très utiles.



**Remarque :** Pour vous aider à distinguer le recto et le verso de chaque tuile, repérez les côtés brillants, qui doivent être placés face cachée au début de la partie.



Face de jeu

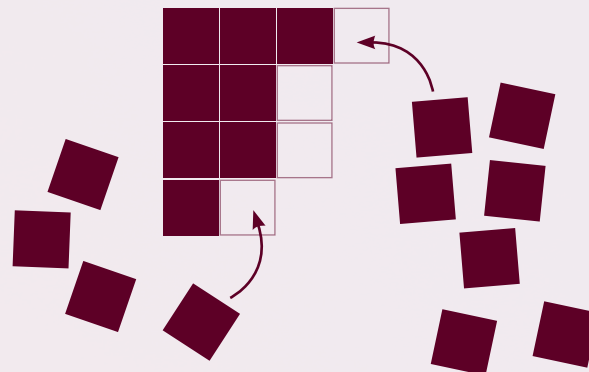


Face brillante, à cacher

## Déroulement du jeu

Assemblez toutes les tuiles pour reconstituer un rectangle. Il n'existe qu'une seule disposition possible. Pour la trouver vous devrez :

- utiliser la continuité des textes et illustrations (un peu)
- comprendre la logique du tableau (surtout!)



Si vous éprouvez des difficultés à assembler le tableau, vous pouvez lire une carte *indice* :

- les indices doivent être lus dans l'ordre de numérotation (d'abord le 1, puis le 2 etc.).
- si l'indice ne vous est pas utile, lisez immédiatement le numéro suivant.
- les indices ne donnent pas directement la solution, mais vous aident à comprendre la logique du tableau.

