

FR RÈGLES DU JEU

STRATEGETI

CONTENU

1 plateau de jeu double face, 16 pions
(2 sets avec 2 lions, 2 éléphants, 2 zèbres et 2 gazelles),
règles du jeu



BUT DU JEU

Essaie de régner sur le Serengeti en alignant 4 de tes animaux, en éliminant 5 animaux de ton adversaire ou en bloquant ton adversaire pour l'empêcher de bouger.



MISE EN PLACE

- Installe le plateau de jeu avec le niveau choisi face visible.
- Chaque joueur choisit un set de 8 animaux de la même couleur.

JOUER & S'ADAPTER

À tour de rôle, chaque joueur doit soit placer un nouvel animal sur le plateau, soit déplacer un animal déjà présent. Le joueur le plus jeune commence.

PLACER UN NOUVEL ANIMAL SUR LE PLATEAU

Les animaux ne peuvent être placés que sur une case libre.

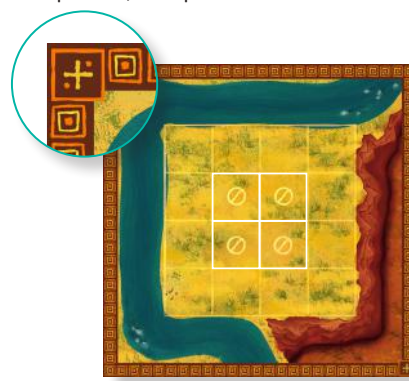
NIVEAU STANDARD S

Au niveau standard S, tu peux placer un nouvel animal sur n'importe quelle case libre, sauf dans les 4 coins.



NIVEAU AVANCÉ +

Au niveau avancé +, tu peux placer un nouvel animal sur n'importe quelle case extérieure du plateau, mais pas sur les 4 cases centrales.



REMARQUE

Les cases interdites en début de jeu peuvent être atteintes en déplaçant les animaux comme décrit à la page suivante.

MOVING AN ANIMAL

In both modes, you can move the animals according to the following rules.



ÉLÉPHANTS



- Un éléphant peut se déplacer d'une seule case à la fois horizontalement ou verticalement et UNIQUEMENT s'il peut pousser au moins un autre animal qui se trouve sur une case adjacente. Sinon, il ne peut pas bouger.
- Si plusieurs animaux sont alignés dans la rangée qu'il pousse, tous seront déplacés d'une case vers l'arrière, y compris les animaux de sa propre équipe. Si un animal est poussé hors du plateau (dans la rivière ou le ravin), il est éliminé.
- Les éléphants ne peuvent pas repousser d'autres éléphants, même lorsqu'il y en a 2 qui poussent contre 1 seul.

LIONS



- Un lion peut se déplacer d'une seule case à la fois horizontalement ou verticalement et UNIQUEMENT s'il peut manger un zèbre ou une gazelle sur une case adjacente. Dans ce cas, le lion élimine le zèbre ou la gazelle et prend sa place. Sinon, un lion ne peut pas bouger.
- Les lions ne peuvent pas manger d'éléphants ou d'autres lions, mais ils peuvent manger des zèbres ou des gazelles de leur propre couleur.
- Les lions ne peuvent pas entrer sur le plateau en mangeant un zèbre ou une gazelle.

GAZELLES



- Les gazelles peuvent se déplacer uniquement si elles peuvent sauter en ligne droite horizontalement, verticalement ou diagonalement par-dessus un autre animal adjacent, jusqu'à la première case libre derrière cet animal. Il est aussi permis de sauter par-dessus 2 animaux dans la même direction, à condition qu'il y ait une case libre derrière eux. Si une gazelle n'a pas d'animal adjacent, elle ne peut pas se déplacer.
- Si une gazelle peut encore sauter dans une autre direction depuis la case libre, elle peut faire plusieurs sauts successifs.

ZÈBRES



- Un zèbre peut se déplacer horizontalement, verticalement ou diagonalement en ligne droite vers une case libre, mais seulement dans 1 direction à chaque tour. Il peut avancer autant de cases qu'il le souhaite dans la direction choisie, jusqu'à ce qu'un autre animal bloque son chemin.

REMARQUE

Un animal ne peut pas se déplacer ou sauter hors du plateau de lui-même. Seuls les éléphants peuvent les pousser hors du plateau.



FIN DU JEU - LE GAGNANT !

La partie peut se terminer de 3 façons :

1. Un joueur aligne 4 de ses animaux dans une ligne horizontale, verticale ou diagonale.
2. Un joueur élimine 5 animaux de son adversaire.
3. Un joueur bloque son adversaire et l'empêche de bouger.

Si tu parviens à mettre fin à la partie de l'une des 3 manières ci-dessus, tu régnes sur le Serengeti et tu gagnes la partie.



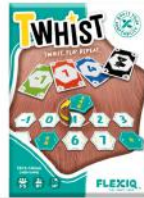
CETTE ICÔNE INDIQUE QUE CET ÉLÉMENT DU JEU AIDE À RENFORCER TON ADAPTABILITÉ !

DÉCOUVREZ TOUS NOS JEUX SUR WWW.FLEXIQGAMES.COM

JEUX
DE CARTES
VITESSE DE
RÉACTION



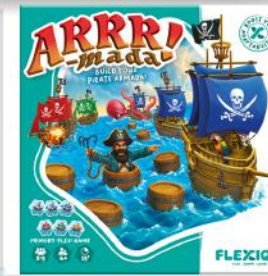
JEUX DE
CARTES
TACTIQUE



JEUX
DE DÉS
VITESSE DE
RÉACTION



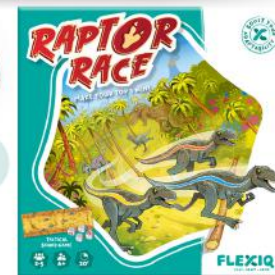
JEUX DE
MÉMOIRE
'FLEX'



JEUX DE
STRATÉGIE
RAPIDE



JEUX DE
PLATEAU
TACTIQUE



FLEXIQ[®]
PLAY • ADAPT • GROW