



2-8



10'



30'

CRACK RiMES

LES RÈGLES DU JEU

C'EST QUOI CE JEU ?

CRACK RIMES c'est le petit bac... mais à l'envers ! On joue avec des rimes ; à chaque liste, trouvez une réponse qui rime avec l'une de vos cartes !



Pour vos réponses, **un mot ou une phrase** : tout est permis !

Laissez libre cours à votre imagination.

Le premier qui **se débarrasse de toutes ses cartes** remporte la manche.

Aussi simple que ça... Enfin presque... Attention aux cartes ACTION qui peuvent renverser la partie !

Une partie se joue en 3 manches gagnantes.

Prêts ? Feu... Rimez !

CONTENU : 2 paquets de 80 cartes



LE JEU avec des cartes
RIMES et des cartes ACTION



Les cartes **LISTES**
avec 3 choix par carte

**LES RÈGLES DU JEU
EN MOINS DE 2'**



Voir toutes les règles du jeu >>

ON COMMENCE ?

- **8 cartes par joueur** (du paquet **BLEU**)
- Le reste c'est la **PIOCHE** et on la met au milieu.
- On joue chacun son tour dans le sens horaire
- Le + jeune tire une carte du paquet **ROUGE** et choisit une liste.
- Son voisin de gauche commence et propose une réponse qui termine par la rime d'une de ses cartes.

Exemple : Pour « un dessert », il propose « une tarte à la mirabelle ».



Un joueur qui se trompe ou répète une réponse déjà donnée reprend sa carte et pioche une carte. C'est au joueur suivant.

ET S'IL Y A DÉBAT ?

- Soit la réponse est vérifiable et Google devient l'arbitre !
- Soit elle ne l'est pas, ou la réponse est subjective (est-ce que l'essence est une odeur qui pue ? c'est clivant !) et dans ce cas : **vote à main levée**, la majorité l'emporte !

LES CARTES +1, +2, +3

- Jouez-les et proposez 1 réponse qui finit par la rime de votre carte.
- **Désignez qui doit piocher** 1, 2 ou 3 cartes (*selon la carte jouée*) parmi les joueurs (*vous pouvez séparer la pénalité en plusieurs joueurs*) !



CARTE CRACK RIMES

Posez-la puis choisissez une nouvelle liste en piochant une carte du paquet **ROUGE** (3 listes au choix) ! Ce n'est pas vous qui donnerez la 1^{ère} réponse mais votre voisin !

*Interdiction de terminer par une carte **CRACK RIMES** !*



CARTE INVERSE

Posez-la pour changer le sens du jeu : si le jeu évoluait vers la droite, il change de sens et évolue vers la gauche et vice-versa.



CARTE STOP

Posez-la et empêchez le prochain joueur de jouer !



CARTE SWAP

Échangez votre jeu avec l'adversaire de votre choix. *Si un joueur termine par une carte SWAP, il échange sa victoire, fortement déconseillé !*

TROP LENT ?

Si un joueur est trop lent, tous les autres entament un décompte « 5, 4, 3, 2, 1 tu pioches ! ». S'il n'a pas trouvé de réponse avant la fin du décompte, **il pioche une carte du paquet BLEU et passe son tour.**

TOUT LE MONDE BLOQUE ?

Si tous les joueurs n'ont pas trouvé de réponse, le joueur qui avait choisi la liste bloquante pioche une carte **ROUGE**, choisit une nouvelle liste et le jeu continue.



ON FINIT ?

Le 1^{er} qui **pose toutes ses cartes** gagne la manche ! Il choisit la 1^{ère} liste de la manche suivante. Le jeu se joue en **3 manches gagnantes**.

CRACK GAMES

family game changer



Crack Games: family game changer!

Chez nous, inventer des jeux est une affaire de famille. Notre **mission** : créer des **sourires** et des **souvenirs** avec des **jeux simples**, nomades et faits pour partager. On a forcément un jeu pour vous faire craquer !

NOS JEUX



CRACK LIST

Le petit bac dans
un jeu de cartes



CRACK LIST LA RÉCRÉ

La version Kids



CRACK STORY

Tout le monde
se la raconte



TOTAL 10
All you need
is 10



GAMES

APP GRATUITE

Des minis jeux,
de 2 à 8 joueurs.



CRACK-GAMES.COM

MERCI À : Pierre, Charlotte, Ambre, Juliette, Marin, Victoire, Laurène, Florence, Paul, Flo, Djul, Marie, Sakai Studio, les cousins Pagot, Ruppert, Vincent, Yoann, Wlad, Savana, les Japy, Les Pertuis, et tous nos testeurs de la première heure !